**USUN TURNIEJ**

1. uczestniczący aktorzy

- Administrator

2. podstawowy ciąg zdarzeń

- Użytkownik loguje się do serwisu

- Administrator wybiera zarządzanie turniejami

- Administrator szuka turnieju i go usuwa

- Aplikacja prosi o potwierdzenie chęci usunięcia

- Administrator zatwierdza

- Drużyna zostaje usunięta z turnieju

3. alternatywne ciągi zdarzeń

a) Administrator rezygnuje klikając przycisk ‘Anuluj’

4. zależności czasowe

a) częstotliwość wykonania: ~0-20 razy dziennie

b) przewidywane spiętrzenia: 1 dzień przed wystartowaniem turnieju

c) typowy czas realizacji: ~1 min.

d) maksymalny czas realizacji: nieokreślony

5. wartości uzyskiwane przez aktorów po zakończeniu przypadku użycia

- komunikat informujący o powodzeniu lub niepowodzeniu operacji,

- zaktualizowanie turniejów w bazie danych